

ダブルヤッツィー ルール

普通のヤッツィーのやり方を知らなければ下のベーシックルールから先に読んでください。

普通のヤッツィーとダブルヤッツィーの大きな違いはダイスです。ダブルヤッツィーでは、ダブルダイスを使います。ダブルダイスとは透明の外側ダイス（以下外側ダイス）の内側に小さいダイス（以下内側ダイス）が入っているものです。

得点時には毎回5つだけのダイスを数えます。しかし選ばれなかった内側ダイスと外側ダイスは同じダブルダイスである必要はありません。プレーヤーはどの5つの外側ダイスと内側ダイスを使ってもいいのです

コンビを作るときは外側ダイスは外側ダイスで、内側ダイスは内側ダイスで別々に作ります。しかしダブルダイスを使うので外側ダイスだけを残して、内側ダイスだけを振りなおすことはできません。

ダイスを振り終わったらコンビを数えます。数えるときはまず内側ダイス、そして外側ダイスを数えます。

注意：必ず一つのダイスを取り除く事を忘れないでください。これはチャンスやヤッツィーなどでも有効です。

ダブルヤッツィーの特別なルールはコンビ、エクストラ（extra）です。エクストラには三つのバリエーションあり、プレーヤー達はゲームを始める前に一つを選びます（全員同じバリエーションを使います）。

バリエーション1：チャンスと同じですがポイントはマイナスになります

バリエーション2：チャンスと同じです。

バリエーション3：x印スペース。得点はありませんがx印を書くときに使えます。

得点表のシステム：ダブルヤッツィーはインターナショナル、ドイツ版、スカンジナビア版（四国志はツーペアにできず、ヤッツィーはフルハウスに出来ません。）の全部に対応しています。



例：ダブルダイスを振り終わった後ダイスは
6-5、6-4、3-3、3-2、4-1、3-2
（外側ダイス-内側ダイス）なら外側ダイスは
6-6-4-3-3-3-3で内側ダイスは
5-4-3-2-2-1になります。外側ダイスから
4を取り除き6-6-3-3-3-3でフルハウスが
出来、内側ダイスから2を一つ取り除き1-2-3-
-4-5でロストトレートが出来ます。

ヤッツィーベーシックルール

5つの普通のダイスを使います。全部のダイスを振り、どれを残すか決めて、他をもう一度振ります。もう一度どれを残すか決めたら最後にもう一度振ります。最後振るとき、最初に残したダイスを振りなおすことはもちろん可能です。もしコンビを作ること

ができたなら得点表に書いて下さい。出来なかった場合得点表の中から一つ項目を選びx印を書いてください。その項目で点を取ることとはできません。次のターンは他の項目に書きます。コンビではその項目のコンビの得点だけを書きます。

アッパーハーフ：ここではその種類の合計の点を書きます。例：ダイスが3-3-3-6-6ならば、3の項目で9点を獲得するか、6の項目で12点を獲得できません

トータル：1から6の得点を合計します。

ボーナス：トータルの得点が63点以上なら50点のボーナス点を獲得します。

ペア ()：二つのダイスの数字が同じ場合。
例：5-5-?-?-?-?で10点獲得します。

ツーペア：二つのペア例：5-5-6-6-?-?
得点は22点です。四国志を二つのペアとする
ことも出来ます。

三国志：三つの同じ数字例：

2-2-2-?-?-?得点6点。

四国志：四つの同じ数字例
4-4-4-4-?-?得点16点。

ロストトレート：1-2-3-4-5得点
15点

ハイストリート：2-3-4-5-6得点
20点

フルハウス：一つのペアと三国志例：

3-3-3-4-4得点は17点。ヤッツィー
をフルハウスとして使うことも出来ます。

チャンス：どんな組み合わせでもいいです。得
点は五つの数字の合計になります。例：1-5-
4-3-3得点は16です

ヤッツィー：五つの同じ数字で得点は50点
です。どの数字でも50点になります。例：
3-3-3-3-3

グランドトータル：全体の合計点です。（ト
ータルを二回数えないよう注意してください。）