

Double Yatzy

Règles

Si vous ne savez pas jouer au Yatzy normal,
veuillez d'abord lire les règles en bas de page, et revenez ensuite à celles-ci.

La principale différence entre Double Yatzy (les dés dans les dés) et le Yatzy classique, ce sont les dés. Dans Double Yatzy (les dés dans les dés), vous utilisez des dés doubles. Non, pas deux fois plus de dés, mais des grands dés transparents (qui à partir de maintenant seront appelés dés externes) avec des dés plus petits à l'intérieur (dés internes).

Lorsque vous marquez des points utilisez les cinq dés internes et les cinq dés externes. Les dés internes et externes que vous n'utilisez pas ne doivent pas faire partie du même double dé. Les joueurs peuvent utiliser n'importe quels des 5 dés internes et n'importe quels des 5 dés externes.

Lorsque vous faites une combinaison vous comptez les dés internes entre eux, et les dés externes entre eux. Mais étant donné qu'un dé est à l'intérieur de l'autre vous ne pouvez pas garder le dé interne puis relancer le dé externes.

Lorsque vous avez fini de lancer les dés, vous marquez le score pour les dés internes puis pour les dés extérieurs.

Rappelez-vous toujours de ne pas tenir compte d'un dé externe et d'un dé intérieur. C'est aussi valable pour la Chance, l'Extra, les Uns à Six et le Yatzy dans le score optionnel.

Un Yatzy classique à un nombre impair de combinaison à réaliser. Sachant que vous scorez deux fois par tour à Double Yatzy (les dés dans les dés) nous avons ajouté une combinaison: Extra (pour avoir nombre de combinaison pair). Il y a trois variantes pour utiliser cet Extra. L'une d'entre elle vous fera marquer des points négatifs. C'est pour cette raison que Extra est placé après le Grand Total et qu'il y a une case Score Final en dessous. Choisissez la variante que vous aimez.

Variante 1: Fonctionne comme Chance, mais vous marquez des points négatifs. Vous n'êtes pas autorisé à rayer cette case.

Variante 2: Fonctionne exactement comme Chance, le score est positif.

Variante 3: Une case libre à rayer. Mettez une croix lorsque vous l'utilisez et que vous ne marquez pas de points.

Variante de score: Double Yatzy (les dés dans les dés) fonctionnera bien sûr avec les règles de score internationales, ou bien avec les règles allemandes ou bien avec les règles scandinaves strictes (où un carré ne peut pas être considéré comme une double paire et où cinq dés identiques ne peuvent pas être considérés comme un full). Utilisez le système de score que vous voulez.



Exemple: Après un lancer vous avez (externes - internes) 6-5, 6-4, 3-3, 3-2, 4-1, 3-2, externes : 6-6-4-3-3-3 and internes: 5-4-3-2-2-1. Ne tenez pas compte du quatre sur le dé externe et marquez 6-6-3-3-3 comme full. Ne tenez pas compte d'un des deux internes et marquez 1-2-3-4-5 comme petite suite.

Yatzy Règles de base

Utilisez cinq dés six faces ordinaires. Lancez tous les dés et choisissez ceux que vous voulez garder. Relancez le reste. Là encore choisissez ceux que vous voulez garder et relancez une dernière fois. Il est bien sûr autorisé au second lancer de reprendre des dés mis de côté au premier lancer. Heureusement vous avez réussi à faire une des combinaisons ci-dessous. Remplissez la case. Si vous ne pouvez pas alors rayez une combinaison et vous n'obtiendrez

pas de points pour celle-ci. Au prochain tour vous devrez faire une nouvelle combinaison jusqu'à ce que toutes les cases soient remplies. Dans chaque combinaison vous ne comptez que la valeur des dés inclus dans la combinaison, à l'exception des cases Total, Bonus et Grand Total (où vous n'inscrivez aucun résultat de dés) et le Yatzy.

Moitié supérieure: Les Uns, les Deux etc: Ici vous marquez la somme d'une valeur; les uns, les deux, etc. Exemple si vous obtenez 3-3-3-6-6 vous marquez soit 9 pour les trois ou 12 pour les six.

Total: Additionnez tous les score des uns aux six.

Bonus: Si votre total pour les uns aux six est de 63 ou plus (= environ trois dés pour chaque valeur) vous marquez 50 points.

Paire: Deux dés de la même valeur. Exemple 5-5-?-?-?, rapporte 10 points.

Double Paire: Exemple 5-5-6-6-?, rapporte 22 points. Vous pouvez aussi comptez comme double paire quatre dés de la même valeur.

Brelan: Exemple 2-2-2-?-?-?, rapporte 6 points.

Carré: Exemple 4-4-4-4-?-?, rapporte 16 points.

Petite Suite: 1-2-3-4-5, rapporte 15 points.

Grande Suite: 2-3-4-5-6, rapporte 20 points.

Full: une paire et un brelan. Exemple 3-3-3-4-4, rapporte 17 points. Il est bien sûr autorisé de compter cinq dés de la même valeur comme un full.

Chance: Tout peut arriver. Additionnez tous les dés. Exemple 1-5-4-3-3, rapporte 16 points.

Yatzy: Cinq dés de la même valeur. Exemple 3-3-3-3-3, rapporte 50 points. Comme règle optionnelle vous pouvez ajouter la somme de tous les dés au 50 points. Ce qui rend les six plus importants que les uns.

Grand Total: Additionnez tout ce qui se trouve à partir du Total (Vous n'avez pas besoin de compter à nouveau des uns aux six).