

DubbelYatzy

Regler

Om du inte kan vanlig Yatzy läs grundreglerna längst ned på detta blad först och återkom sedan hit.

Största skillnaden mellan DubbelYatzy och vanlig Yatzy är tärningarna. I DubbelYatzy så använder man dubbla tärningar, inte dubbelt så många utan en stor genomskinlig ihålig tärning (hädanefter kallad yttre tärning) med en liten tärning (inre tärning) inuti.

För att det inte ska bli omöjligt att få ihop de kombinationer man ska ha så har man en extra tärning, alltså sex tärningar. Dock räknar man ALLTID bara fem yttre och fem inre. En av vardera ska alltid räknas bort. Däremot behöver man inte ta bort just den inre som är i den yttre som man tar bort, de kan vara olika.

När du slår tärningarna så räknas de yttre tärningarna för sig och de inre för sig, men du kan ju inte spara bara en inre och slå om en yttre eller tvärtom, de sitter ju ihop.

När man slagit färdigt tar man kombinationen från de inre tärningarna och för in i sin kolumn, och sen kombinationen från de yttre.

Kom ihåg att du alltid ska ta bort en av de sex tärningarna innan du räknar poängen för din kombination. Det gäller även på chans, extra och ettor till sexor.

Eftersom ett vanligt Yatzy totalt har ett udda antal kombinationer och man i DubbelYatzy varje gång för in två resultat har det tillkommit en kombination: Extra. Det finns tre olika varianter på hur man använder denna och en av dem innebär minuspoäng, därför ligger den efter Totalsumma och det finns en rad att föra in slutpoängen i. Välj den variant du gillar bäst.

Variant 1: Fungerar som chans, men du får minuspoäng istället. Även här tas en tärning bort innan du räknar poängen (är du klok väljer du att ta bort den högsta av de sex tärningarna). Det är inte tillåtet att stryka denna.

Variant 2: Fungerar exakt som chans, och du får pluspoäng.

Variant 3: En gratis strykning. Sätt ett kryss i denna ruta och räkna noll poäng.

Poängräkningsvarianter: Självklart fungerar DubbelYatzy med andra varianter av poängberäkning för vanlig Yatzy såsom strikt skandinavisk (fyra lika får inte vara tvåpar och fem lika får inte vara kåk) eller internationell (tysk) poängräkning.



Exempel: efter du slagit klart har du (yttre-inre) 6-5, 6-4, 3-3, 3-2, 4-1, 3-2, alltså yttre 6-6-4-3-3-3 och inre 5-4-3-2-2-1. Ta bort fyran av de yttre och sätt 6-6-3-3-3 på kåk och ta bort en av tvåorna av de inre och sätt 1-2-3-4-5 på liten steg.

Grundregler Yatzy

Du har fem vanliga sexsidiga tärningar. Slå alla tärningar, spara de du vill och slå om resten. Igen spara de du vill och slå om resten. (det är tillåtet att i andra omslaget slå om tärningar man sparat i första omslaget). Nu har du förhoppningsvis en av nedan nämnda kombinationer. Fyll i ditt resultat i lämplig ruta. Om inte måste du stryka valfri kombination du har kvar, och

får sålunda inga poäng för den. Varje kombination är alltså endast tillåten att få en gång. Överallt så är det tärningsögonen på de tärningar som ingår i kombinationen som räknas, förutom i summa, bonus och totalsumma (där ska inget tärningskast alls in) och i Yatzy.

Övre hälften: ettor, tvåor etc:

Här får du poäng för alla ettor eller tvåor och så vidare. T ex 3-3-3-6-6 ger 9 poäng på "treor" eller 12 poäng på "sexor".

Summa: Här för du in summan av ettor till sexor.

Bonus: Om summan av din poäng på ettor till sexor är 63 eller mer (=ett snitt på tre tärningar per siffra) får du 50 bonuspoäng.

Par: Två likadana tärningar. 5-5-?-?-? ger t ex 10 poäng.

Två par: T ex 5-5-6-6-? ger 22 poäng. Självklart så räknas fyra likadana som två par om man vill.

Tretal: T ex 2-2-2-?-? ger 6 poäng.

Fyrtal: T ex 4-4-4-4-? ger 16 poäng.

Liten Stege: 1-2-3-4-5 ger 15 poäng.

Stor Stege: 2-3-4-5-6 ger 20 poäng.

Kåk: Ett par och ett tretal, t ex 3-3-3-4-4 ger 17 poäng. Självklart är även fem likadana en kåk om man vill.

Chans: Vad som helst. Poängen blir summan av alla tärningar. 1-5-4-3-3 ger t ex 16 poäng.

Yatzy: Ett femtal, t ex 3-3-3-3-3. Ger 50 poäng. Om man vill kan man använda extraregeln att man lägger till tärningsögonens värde till de 50, så sexor är värda mer än ettor.

Totalsumma: Räkna ihop allt från summa och nedåt, det är ditt slutresultat.