

# DubbelYatzy

## Spelregels

Als je niet bekend bent met de regels van normaal Yatzy, lees dan eerst de regels onderaan voordat je hier verder leest.

Het grootste verschil tussen DubbelYatzy en gewoon Yatzy is de dobbelstenen. In DubbelYatzy gebruikt men dubbele dobbelstenen. Niet twee keer zo veel, maar een doorzichtige buitenste dobbelsteen (vanaf nu buiten-dobbelsteen genoemd) met hierin een kleinere binnenste dobbelsteen (binnen-dobbelsteen).

Om gemakkelijker tot scoren te komen, gebruikt een speler zes dubbele dobbelstenen in zijn worp. Bij het scoren mag een speler **ALTIJD** maar gebruik maken van vijf binnen-dobbelstenen en vijf buiten-dobbelstenen. Het is dus mogelijk om van één dubbele dobbelsteen alleen de binnen-dobbelsteen of alleen de buiten-dobbelsteen te gebruiken bij het scoren.

Bij het maken van combinaties om te scoren, worden de binnen-dobbelstenen gecombineerd tot een score en vormen de buiten-dobbelstenen een score. Het opnieuw gooien van een dobbelsteen beïnvloedt dus het resultaat van zowel de binnen-dobbelstenen als dat van de buiten-dobbelstenen.

Na het gooien van de dobbelstenen, wordt een combinatie van 5 binnen-dobbelstenen en een combinatie van 5 buiten-dobbelstenen gescoord. Spelers scoren dus twee scoringsvakjes per ronde.



Let op: er dient altijd één buiten-dobbelsteen en één binnen-dobbelsteen genegeerd te worden tijdens het scoren. Dit geldt ook voor het scoren van Kans, Extra, Enen tot en met Zessen en de Yatzy-variant met extra punten.

Omdat gewoon Yatzy een oneven aantal combinaties heeft, en er per beurt twee combinaties gescoord worden, is een combinatie toegevoegd: Extra. Dit scoringsvakje kan op drie manieren gebruikt worden. Aangezien één van deze manieren een negatieve score oplevert, staat dit vakje pas na "Algeheel Totaal" op het scoreformulier. Kies de variant die jou en je medespelers het beste bevalt.

**Variant 1:** Extra wordt gescoord als een Kans met een negatieve waarde. De speler scoort dus minpunten.

**Variant 2:** Extra werkt exact hetzelfde als Kans en heeft dus een positieve waarde.

**Variant 3:** Eenmaal gratis doorstrepen. In plaats van een gewone combinatie door te strepen, kan eenmalig bij Extra een streep worden gezet.

**Scorevarianten:** DubbelYatzy werkt uiteraard met zowel het internationale, het Nederlandse als het strikte Scandinavische scoringsstelsel. Bepaal vooraf met je medespelers welke variant je wil gebruiken.

Voorbeeld: na een speelronde heeft een speler het volgende resultaat (buiten-binnen) 6-5, 6-4, 3-3, 3-2, 4-1, 3-2. Dus voor buiten 6-6-4-3-3-3 en binnen 5-4-3-2-2-1. Hij kiest voor het volgende combinaties; buiten: 6-6-3-3-3, een Full House; binnen: 5-4-3-2-1, een Kleine Straat en noteert beide scores in de desbetreffende scoringsvakjes.

## Yatzy basisregels

Gebruik 5 normale zeszijdige dobbelstenen. De speler gooit alle vijf de dobbelstenen en beslist welke dobbelstenen hij wil houden. De andere dobbelstenen worden opnieuw gegooid. In totaal mag er drie keer gegooid worden. Bij een tweede of derde worp kan een speler alle stenen nemen, of alleen die waarmee hij zijn geluk nog eens wil beproeven. Na drie worpen dient een score ingevuld te worden. Indien er geen enkele score ingevuld kan

worden, dient de speler een combinatie door te strepen. De spelers spelen door totdat bij alle scoringsvakjes een waarde is ingevuld.

In elk scoringsvakje worden alleen de dobbelstenen geteld die deel uitmaken van de combinatie. In de scorevakjes "totaal", "bonus" en "algeheel totaal" worden geen worpen gescoord.

**Bovenste helft: Enen, Tweeën etc:** Hier scoren de spelers de optelsom van alle dobbelstenen met het juiste aantal ogen. Bijvoorbeeld: Een worp met 3-3-3-6-6 kan gescoord worden als 9 in het scoringsvakje Drieën en als 12 in het scoringsvakje Zessen.

**Totaal:** De som van alle scores van Enen tot en met Zessen.

**Bonus:** Als in de bovenste helft 63 of meer punten zijn behaald, scoort de speler 50 bonuspunten.

**Paar:** Twee dobbelstenen met hetzelfde aantal ogen. Bijvoorbeeld 5-5-?-?-?, score = 10.

**Twee paar:** Bijvoorbeeld 5-5-6-6-?, score = 22.

Een speler mag vier dobbelstenen met gelijke ogen scoren als twee paar.

**Three of a kind:** Bijvoorbeeld 2-2-2-?-?, score = 6

**Carré:** Vier dobbelstenen met gelijke ogen. Bijvoorbeeld 4-4-4-4-?, score = 16.

**Kleine straat:** 1-2-3-4-5, score = 15.

**Grote straat:** 2-3-4-5-6, score = 20.

**Full house:** Een paar gecombineerd met een Three of a kind. Bijvoorbeeld 3-3-3-4-4, score = 17. Het is toegestaan om vijf gelijke dobbelstenen te scoren als een Full house.

**Kans:** De som van alle ogen. Bijvoorbeeld 1-5-4-3-3, score = 16.

**Yatzy:** Vijf dobbelstenen met gelijk aantal ogen. Bijvoorbeeld 3-3-3-3-3, score = 50. Als een extra regel is het mogelijk om de som van het totaal aantal ogen op te tellen bij de basisscore van 50. In dit voorbeeld, score = 65.

**Algeheel Totaal:** Tel alles op vanaf Totaal naar beneden.