

Doppel Yatzy Regeln

Falls Sie die Regeln für das normale Yatzy nicht kennen,
lesen Sie zuerst die grundlegenden Regeln auf der unteren Hälfte dieses Blattes.

Der größte Unterschied zwischen gewöhnlichem Yatzy und Doppel Yatzy sind die Würfel. In Doppel Yatzy verwenden Sie einfach doppelte Würfel, nicht doppelt so viele Würfel sondern einen größeren hohlen Würfel (äußeren Würfel) und einen kleinen Würfel (inneren Würfel).

Damit es nicht unmöglich wird alle verschiedenen Kombinationen zu würfeln verfügen Sie zusätzlich über einen Würfel, also insgesamt sechs Würfel. Wichtig ist das man IMMER nur fünf Würfel zusammenrechnet, die fünf äußeren und die fünf inneren. Einer dieser Würfel wird beim punkten weggelassen. Jedoch ist es nicht erforderlich den inneren Würfel wegzulassen. Das kann unterschiedlich sein von Mal zu Mal.

Wenn Sie die Würfel geworfen haben zählen sie die äußeren und die inneren Würfel jeweils getrennt zusammen. Sie können allerdings nicht einen inneren Würfel behalten und den äußeren Würfel neu werfen, da der innere Würfel mit dem äußeren zusammenhängt.

Wenn Sie fertig gewürfelt haben zählen Sie erst das Resultat der inneren Würfel zusammen und dann schreiben Sie diese in die richtige Spalte. Dasselbe machen Sie danach für die äußeren Würfel.



Wichtig ist das Sie daran denken dass Sie immer einen Würfel entfernen, bevor Sie die Punkte für Ihre Kombination zählen. Dies gilt auch für Chance, Extra und 1 – 6.

Da das normale Yatzy insgesamt eine ungerade Anzahl von Kombinationen hat und man in Doppel Yatzy immer mindestens zwei Würfeln wirft (den äußeren und inneren) gibt es in Doppel Yatzy eine neue Kombination: "Extra". Es gibt drei verschiedene Varianten von Extra und eine Variante gibt sogar Minus-punkte. Sie könne selber wählen welche Variante ihnen gefällt und diese benutzen.

Erste Variante: Dasselbe wie Chance aber statt Pluspunkte bekommt Minus-punkte. Am besten entfernen Sie hier den höchsten der sechs Würfel.

Variante Zwei: Exakt dasselbe wie Chance.

Variante Drei: In dieser Variante können Sie einfach streichen. Markieren Sie dieses Kästchen mit einem Strich und zählen Sie null Punkte.

Punktezahlungs-Varianten: Selbstverständlich können Sie bei Doppel Yatzy auch andere Varianten der Punkteberechnung anwenden, wie zum Beispiel die strikte skandinavische Punkterechnung (vier gleiche zählen nicht als zwei Paar, und fünf gleiche nicht als Full House) oder die internationale (deutsche) Punkterechnung.

Zum Beispiel, nachdem Sie fertig gewürfelt haben, haben Sie (äußere-Innere) 6-5, 6-4, 3-3, 3-2, 4-1, 3-2, also äußere 6-6-4-3-3-3 und innere 5-4-3-2-2-1. Entfernen Sie die Nummer Vier von den äußeren Würfel macht das ein "Full House" (6-6-3-3-3). Danach können Sie die Nummer Zwei von den kleinen Würfeln entfernen und das macht eine Kleine Straße 1-2-3-4-5.

Grundregeln für normales Yatzy

Sie haben fünf normale sechsseitige Würfel. Werfen Sie alle Würfel, behalten Sie diejenigen, die Sie haben wollen um eine Kombination zu erstellen und werfen Sie nochmal den Rest der Würfel. Auch hier behalten Sie diejenigen, die Sie haben wollen um eine Kombination zu erstellen und werfen Sie ein drittes Mal den Rest der Würfel. Sie dürfen die Würfel die Sie im ersten Wurf behalten beim dritten Wurf nochmal werfen. Jetzt können Sie

hoffentlich eine der unten genannten Kombinationen zusammensetzen. Tragen Sie Ihre Ergebnisse in das entsprechende Feld ein. Wenn nicht, müssen Sie ein Feld streichen und können somit keine Punkte mehr dafür bekommen. Jede Kombination ist daher nur einmal zulässig. Jedes Ergebnis wird in einem Feld eingetragen außer Summe, Bonus und Totalbonus. Diese werden zum Schluss abgerechnet.

Obere Hälfte: Einsen, Zweier, usw: Hier erhalten Sie Punkte für alle Einsen oder Zweier, und so weiter. Zum Beispiel 3-3-3-6-6 gibt 9 Punkte auf den "Dreier" oder 12 Punkte auf den "Sechsen".

Summe: Tragen Sie hier die Summe ein für alle Einsen zu Sechsen die Sie vorher eingetragen haben.

Bonus: Wenn die Summe für Ihre Einsen bis Sechsen 63 Punkte oder mehr wird (Ein Durchschnitt von drei Würfel pro Zahl) erhalten Sie 50 Bonuspunkte.

Paar: Zwei identische Würfel. Zum Beispiel 5-5-?-?-? macht 10 Punkte oder 3-3-?-?-? macht 6 Punkte.

Zwei Paare: Zum Beispiel 5-5-6-6-?-? macht 22 Punkte. Natürlich können vier gleiche Zahlen als zwei Paare gerechnet werden.

Drilling: Zum Beispiel 2-2-2-?-?-? macht 6 Punkte.

Vierling: Zum Beispiel, 4-4-4-4-?-? macht 16 Punkte.

Kleine Straße: 1-2-3-4-5 macht 15 Punkte.

Große Straße: 2-3-4-5-6 macht 20 Punkte.

Full House: Ein Paar und ein Drilling, zum Beispiel 3-3-3-4-4 macht 17 Punkte. Natürlich gelten auch fünf identische Zahlen.

Chance: Das Ergebnis ist die Summe aller Würfel. Zum Beispiel 1-5-4-3-3 macht 16 Punkte. Dies können Sie benutzen wenn die Würfel keine Kombination ergeben und Sie kein Feld ausstreichen wollen. Darf wie immer nur einmal benutzt werden.

Yatzy: Alle Würfel zeigen dieselbe Zahl zum Beispiel 3-3-3-3-3. Dies gibt Ihnen 50 Punkte. Als Variante, können Sie die Zahlen der Würfel zu dem Wert 50 dazurechnen zum Beispiel 3+3+3+3+3+50 macht 65 Punkte.

Gesamtzahl: Zählen Sie alles zusammen von Summe und runter und das ist Ihr Endergebnis.